



**Câmara Municipal de Açailândia**

**CNPJ: 12.143.442/0001-76**

**PEO – PLANEJAMENTO ESTOQUE E ORÇAMENTO**

Folha nº 03

Processo Adm. nº 052121

Ass.: [assinatura]

Memo nº 070/2021-ESTOQUE-CMAÇ

Açailândia/MA, 14 de setembro de 2021.

**A Sua Excelência o Senhor  
Feliberg Melo Sousa**

Senhor Presidente,

Pelo presente solicitamos a Vossa Excelência a competente Autorização para **Contratação de empresa para prestação em serviço de locação de veículos e motocicleta** objetivando atender as necessidades da câmara Municipal de Açailândia – MA, conforme especificações contidas no Termo de Referência (Anexo I deste edital). Solicita-se com base na Lei n.º **8.666/93**, **Lei 10.520/2002**, **Decreto 10.024/2019**, a Vossa Excelência, desta forma autorização para **Contratação de empresa para prestação em serviço de locação de veículos e motocicleta** objetivando atender as necessidades da câmara Municipal de Açailândia – MA, conforme especificações contidas no Termo de Referência (Anexo I do edital).

Justifica-se o presente certame para **Contratação de empresa para prestação em serviço de locação de veículos e motocicleta** objetivando atender as necessidades da câmara Municipal de Açailândia – MA.

O valor máximo para o item foi definido através do menor preço obtido entre três orçamentos solicitados pela Câmara Municipal de Açailândia a empresas distintas que seguem em anexo ao Termo de Referência, juntamente com a base orçamentária governamental através da plataforma Banco de Preços, onde a plataforma é o balizador de equilíbrio de preços.

Solicito a V.Exa., que autorize a Comissão de Licitação a proceder a abertura de Processo Licitatório afim de atender a Câmara Municipal de Açailândia - MA.

Certos de vosso deferimento nos colocamos a disposição para elucidar quaisquer dúvidas oriundas ao processo em epígrafe.

Atenciosamente,

**Kleber Ribeiro de Araújo**  
**Chefe de Departamento de Cotações e**  
**Compras/CMAÇ**  
**Portaria nº 146/2021**

Rua Ceará nº 662, Centro - Açailândia – Maranhão